

## **Правила проведения игры «К доске»**

В каждом настоящем человеке скрыт ребенок,  
который хочет выйти и начать играть!

Ф. Ницше

Предметные игры «К доске» стали неотъемлемой составной частью внеклассной работы по предметам естественных дисциплин, а также итоговых уроков по этим предметным областям. Расширяя сферу применения полученных на уроках знаний, умений и навыков, они дают возможность привлечь внимание всего коллектива учителей и учащихся к изучению науки, продемонстрировать достижения в овладении предметами, повысить качество внеклассной работы.

### **Цель:**

Закрепить полученные знания на уроках, продолжить работу по развитию стойкого интереса к изучаемым естественным наукам, создать ситуацию успеха для обучающихся, членов команд и зрителей.

### **Оборудование**

Игра интерактивная, на дисплее высвечивается вопрос, который озвучивается ведущим. На каждый вопрос дается время для обсуждения команде, время засекается с помощью таймера на экране компьютера. Вопросы дифференцированы по сложности и по предметной направленности. За правильный ответ команда получает от 1 или 3-5 баллов (команда сама выбирает сложность вопроса). Вопросы включают дисциплины: химия, биология.

По итоговым баллам выявляется команда-победитель, и каждый ее игрок награждается дипломом на подведении итогов или выставление отметки за урок.

### **Ход игры:**

#### **1. Разминка**

Предлагаются простые вопросы из курса естественно-математических дисциплин на 1 балл.

#### **2. Урок № 1**

Предлагаются вопросы от 3 до 5 баллов

### **3. Урок № 2**

Предлагаются сложные вопросы на 5 баллов

**Подведение итогов игры, награждение.**